

ANIMACIONES DE PROYECTOS Y REALIDAD VIRTUAL CON TWINMOTION



¿Alguna vez has deseado crear impresionantes representaciones visuales de tus proyectos en tiempo récord? Con Twinmotion, esto es posible. A través de este curso, te sumergirás en el fascinante mundo de Twinmotion y aprenderás a aprovechar todas sus características para crear entornos 3D increíbles, animaciones cautivadoras y presentaciones virtuales envolventes.

Descripción didáctica de la plataforma

Twinmotion permite a los profesionales crear representaciones visuales excepcionales de sus proyectos en tiempo real. Con una amplia biblioteca de materiales realistas, efectos de iluminación dinámica y una calidad de renderización fotorrealista, Twinmotion brinda a los clientes una vista previa de cómo se verá su proyecto antes de que se convierta en realidad, lo que facilita la toma de decisiones y la obtención de aprobaciones más rápidas.

Twinmotion facilita la colaboración en tiempo real en proyectos, ya que varias personas pueden trabajar simultáneamente en el mismo proyecto y ver las actualizaciones en tiempo real. Esto mejora la eficiencia y la comunicación dentro de los equipos de diseño y construcción.

Objetivos del curso

Al finalizar el curso el participante, producirá presentaciones visuales de alta calidad, lo cual le permitirá, explorar, evaluar y presentar sus diseños antes de ser construidos, así como crear panoramas, videos estándar o videos de realidad virtual 360°. Al aprovechar las ventajas de colaboración en tiempo real de Twinmotion podrá trabajar en equipo y presentar proyectos de manera efectiva a clientes y colegas.

Dirigido a

Arquitectos, ingenieros civiles, ingenieros mecánicos, estudiantes de Ingeniería,

estudiantes de Arquitectura y diseño, diseñadores, dibujantes técnicos, diseñadores mecánicos, coordinadores, líderes de disciplina, gerentes BIM.

¿Por qué inscribirse en este curso?

Este curso le dará el conocimiento para que usted pueda crear representaciones visuales altamente realistas y detalladas de sus proyectos. Aprenderá a trabajar de manera más eficiente y productiva, lo que le ahorrará tiempo y recursos, facilitando la colaboración en tiempo real, lo que significa que puede trabajar de manera más efectiva con otros profesionales del diseño. Este curso te proporcionará habilidades valiosas, te hará más competitivo en las distintas industrias, y te permitirá crear representaciones visuales impresionantes que marcarán la diferencia en tus proyectos. Es una inversión en tu desarrollo profesional y en el éxito en tu carrera.

Metodología

La metodología de enseñanza es fundamentalmente práctica y experimental. El instructor presentará los objetivos a lograr en cada sesión, luego realizará la explicación de la teoría, la cual se complementa con prácticas dirigidas y/o prácticas a desarrollar, buscando así que los conocimientos adquiridos sean aplicados en forma práctica. El alumno es evaluado en forma constante en base a su participación, así como su avance en los ejercicios desarrollados y

pudiendo ser complementado con una evaluación final.

- Mínimo de asistencia para aprobar: 80%
- Mínima nota para aprobar: 15

Características del curso presencial

- Material didáctico impreso
- Licencia temporal del software
- Certificación Autodesk en versión imprimible con validez internacional
- Clases con instructor certificado Autodesk
- Una PC por alumno
- Grupo máximo de 14 personas
- Aire acondicionado
- Coffee Break
- Atención personalizada

Características del curso online

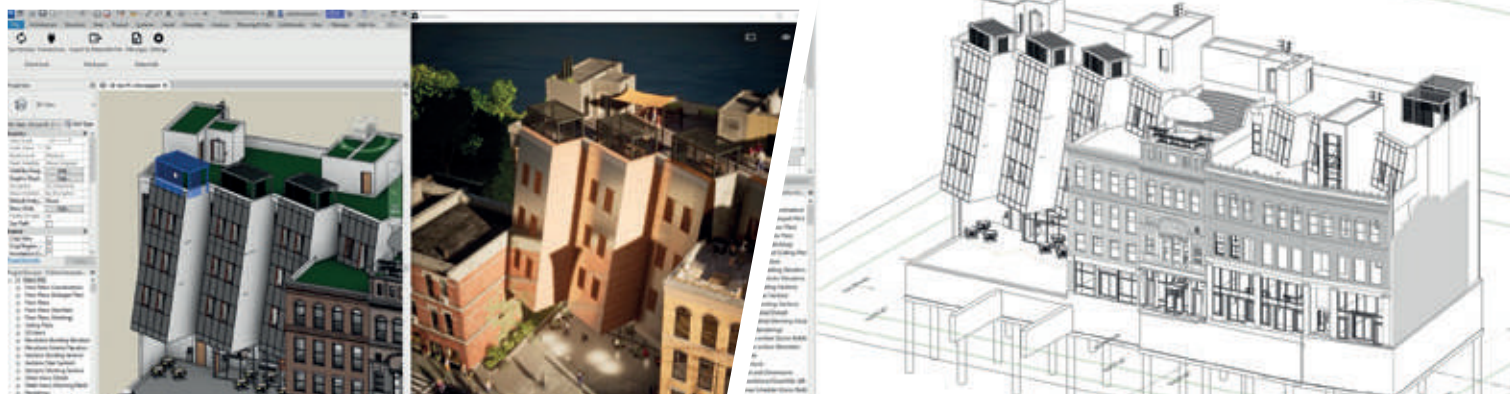
- Material didáctico online
- Licencia temporal del software
- Certificación Autodesk en versión imprimible con validez internacional
- Clases en tiempo real con instructor certificado Autodesk
- Acceso a una Aula Virtual SEMCO

Cursos relacionados

- Autodesk Revit
- Inventor
- 3Ds Max
- Archicad

ANIMACIONES DE PROYECTOS Y REALIDAD VIRTUAL CON TWINMOTION

Animaciones de Proyectos y Realidad Virtual con Twinmotion



Certificado
Autodesk
Completion



Software
temporal de
30 días



Duración de
20 horas

Descripción y objetivos

Capacitar al participante en la creación de presentaciones visuales de alta calidad, lo cual le permitirá, explorar, evaluar y presentar sus diseños antes de ser construidos, así como crear panoramas, videos estándar o videos de realidad virtual 360°. Al aprovechar las ventajas de colaboración en tiempo real de Twinmotion podrá trabajar en equipo y presentar proyectos de manera efectiva a clientes y colegas.

Requisitos

Conocimientos básicos en modelado 3D en cualquier software.

Temario

- Introducción al Render en tiempo real
- Imagen: Cámaras para renders
- Materiales: Sustitución, personalización y mapeo
- Creación de texturas Seamless (Photoshop)
- Consideraciones para Importar desde SketchUp, 3dsMax, Inventor.
- Hdri: ¿Qué es? Uso en exteriores e interiores
- Video: Recorridos Virtuales
- Clima y efectos de cámara
- Exportación de Imágenes a 360°
- Primeros pasos en Premiere
- Exportación para diferentes dispositivos

Certificación

Al finalizar el módulo y en el caso que el alumno apruebe las evaluaciones, se le entrega el certificado de Autodesk **"Certified of Completion"**.

