

AUTODESK® 3DS MAX® 2022



Comunique y vea sus proyectos antes de que existan, creando imágenes y animaciones de calidad cinematográfica.

3Ds Max y sus ventajas

Autodesk 3Ds Max es la **solución de modelado 3D, animación y renderización 3D** que permite a los arquitectos, diseñadores, ingenieros y especialistas en visualización, a explorar, validar y comunicar sus ideas creativas desde los modelos conceptuales hasta las presentaciones finales con calidad cinematográfica.

La continuidad digital con las familias de productos AutoCAD, Revit, Alias Design y Autodesk Inventor convierte al 3Ds Max en una solución clave para disfrutar de un flujo de trabajo de visualización digital transparente.

Objetivos del curso

Al finalizar el curso el participante modelará en 3D sus proyectos, aprenderá a colocar materiales e iluminación realista, realizar recorridos y animaciones virtuales; y obtener imágenes y/o videos de muy alta calidad (Photorealistic), además aprenderá a importar y establecer una relación de modelos digitales 3D desde AutoCAD, Revit Architecture, AutoCAD Civil 3D, Autodesk Inventor y darle el acabado final en 3Ds Max.

¿Por qué inscribirse en este curso?

Si usted está involucrado en alguna de las siguientes fases: Dibujo, Diseño de interiores, Arquitectura, Ingeniería, Infografía, áreas de diseño, etc.; este curso le ayudará a aumentar la creatividad, productividad y calidad de su trabajo.

Comunicar eficazmente sus ideas y proporcionar a sus clientes una visualización fotorrealista de su proyecto, permitiéndole realizar pruebas y reducir costos de error antes de su elaboración final.

Metodología

La metodología de enseñanza es práctica y experimental. El instructor presentará los objetivos a lograr en cada sesión, luego realizará la explicación de la teoría, la cual se complementa con prácticas dirigidas y/o prácticas a desarrollar, buscando así que los conocimientos adquiridos sean aplicados en forma práctica.

El alumno es evaluado constantemente en base a su participación, así como su avance en los ejercicios desarrollados y pudiendo ser complementado con una evaluación final.

- Mínimo de asistencia para aprobar: 80%
- Mínima nota para aprobar: 15

Dirigido a

Arquitectos, Ingenieros, Diseñadores, Estudiantes del Área del Diseño o profesionales involucrados en el diseño y quienes necesiten una herramienta que los ayude a visualizar y comunicar sus ideas de una manera eficiente, creativa y que le permita comprobar el funcionamiento de las mismas antes de su elaboración.

Cursos relacionados

- AutoCAD
- AutoCAD Civil 3D
- AutoCAD Map 3D
- Autodesk Alias Design
- Autodesk Inventor

Características del curso presencial

- Material didáctico impreso
- Licencia temporal del software
- Certificación Autodesk en versión imprimible con validez internacional
- Clases con instructor certificado Autodesk
- Una PC por alumno
- Grupo máximo de 14 personas
- Aire acondicionado
- Coffee Break
- Atención personalizada

Características del curso online

- Material didáctico online
- Licencia temporal del software
- Certificación Autodesk en versión imprimible con validez internacional.
- Clases en tiempo real con instructor certificado Autodesk
- Acceso a una Aula Virtual SEMCO



Autodesk 3ds Max Visualización y animación de proyectos



Certificado Autodesk Completion



Software temporal de 30 días



Duración de 30 horas

Autodesk 3ds Max Especialización en Iluminación



Certificado Autodesk Completion



Software temporal de 30 días



Duración de 10 horas

Descripción y objetivos

Capacitar al participante en la creación de imágenes y animaciones fotos realistas usando 3Ds Max.

Transmitir los conocimientos necesarios para la utilización correcta del 3Ds Max y el desarrollo de modelos 3D, asignarles un texturizado, iluminación y animación; finalmente que el participante logre visualizar y comunicar sus ideas y/o proyectos mediante imágenes y/o videos fotorrealistas.

Requisitos

- Conocimiento del entorno del sistema operativo Windows.

Temario

- User Interface
- File Input Output de Archivos
- Manejo y Manipulación de Objetos
- Transformación de Objetos
- Modificaciones de Objetos
- Modelado
- Material y Mapeo
- Cámaras
- Iluminación Básica
- Physical Material - ART Renderer y Arnold
- Fundamentos de Animación
- Exportación de Imagen y Video

Certificación

Al finalizar el módulo y en el caso que el alumno apruebe las evaluaciones, se le entrega el certificado de Autodesk **"Certified of Completion"**.

Descripción y objetivos

Al final del curso el Estudiante estará en la capacidad de aplicar diversas técnicas y herramientas de iluminación de 3DS Max y así conseguir acabados y visualizaciones de muy alta calidad, además de un manejo adecuado del análisis de la iluminación.

Requisitos

- Autodesk 3ds Max 2019 Essentials.

Temario

- Conceptos de iluminación.
- Tipos de iluminación
- Tratado de luces fotométricas
- Propiedades avanzadas de luces
- Corrección de gamma
- Avanzado Photometric y Exposure Control
- Final Gather
- Exterior Daylight
- Interior Dalight
- Análisis de luces

Certificación

Al finalizar el módulo y en el caso que el alumno apruebe las evaluaciones, se le entrega el certificado de Autodesk **"Certified of Completion"**.